

## Yo - Yo Halbfinale

### Zum Ablauf :

Das Halbfinale gliedert sich in 2 Etappen ;

Es beginnt mit der Pflicht, siehe Beiblatt mit den aufgelisteten Pflichttricks. Wer dort besteht, nimmt an dem nachfolgenden zwei-minütigen Freestyle teil, dem eigentlichen Finale. Also, nicht nur die Pflichttricks üben, sondern auch zu Musik Deine Lieblingstricks geschickt aneinanderreihen und eine kleine Show zusammenstellen. Alles ist erlaubt; je einfallsreicher, desto besser.

### Regeln

**Pflicht:** gelingt der vorgegebene Trick beim ersten Versuch, werden 5 Punkte verbucht; beim zweiten Versuch hingegen nur 3 Punkte.

Ein Trick gilt dann als erfolgreich ausgeführt, wenn das Yo-Yo in die Hand zurückgekehrt ist und nur noch ein Schnurrest von maximal 10 cm vorhanden ist. Das Yo-Yo darf mit beiden Händen gefangen werden.

Gespielt wird die Pflicht in einem markierten Rechteck von 100 x 100 cm. Jeder Wurf innerhalb dieses Quadrates wird als Versuch gewertet. Außerhalb des Quadrates ist Folgendes als Vorbereitung erlaubt:

Sleeper, Forward Pass und Schnureinstellungen mittels Sleeping Beauty/Ufo.

Für den Freestyle ist automatisch jeder qualifiziert, der in der Pflicht eine fehlerfreie Leistung hatte (maximal 40 Punkte sind möglich).

Die Anzahl der Freestyle Teilnehmer ist natürlich abhängig von der Anzahl der Anmeldungen. Zum Beispiel: bei 50 Anmeldungen ca 20 Freestyle Teilnehmer. Wenn diese Anzahl nicht erreicht wird durch eine fehlerfreie Pflicht, qualifizieren sich automatisch die jeweils höchsten Punktzahlen aus der Pflicht; z.B.: Du hast 6 Tricks der vorgegebenen 8 im ersten Versuch und 2 Tricks im zweiten Versuch vollbracht, dann hast Du insgesamt zwar nur 36 Punkte erreicht, hast aber immer noch gute Chancen für das Freestyle.

### Freestyle

Jeder Teilnehmer muß eine geeignete Musik auf Kassette oder CD mitbringen. Die Hüllen sind bitte mit dem vollen Namen und dem entsprechenden Musikwunsch mittels Aufkleber zu kennzeichnen. Bei Kassetten muß sich das Musikstück am Anfang befinden. Nach 2 Minuten wird ausgeblendet; 10 Sekunden vorher wird dies durch einen Zuruf mitgeteilt.

Die Freestyle Teilnehmer sollten ein dunkles Oberteil tragen, um die Arbeit der Jury zu vereinfachen und eine bessere Auswertung der Videoaufnahmen zu ermöglichen. Eine weiße Yo-Yo Schnur und ein weißes T- Shirt als Hintergrund bieten keinerlei Kontrast; die Darbietung ist somit nur schwer zu erkennen!!!

### Bewertung Freestyle

Im Freestyle wird unterschieden zwischen :

1. Reinen Geschicklichkeitstricks, wie z. B. Dunk Shot / Basket oder Small Rock the Baby

2. Yo-Yo Kontroll - Tricks, wie z. B. Planet Hop, Loop the Loop, Hop the Fence, Vertical Loops, Warp Drive.

**Geschicklichkeitstricks** werden nur einmal gewertet, und zwar mit einer auf den Schwierigkeitsgrad abgestellten Punktzahl (1,2 oder 3 Punkte).

**Yo-Yo Kontroll - Tricks** müssen mindestens 3x nacheinander gespielt werden, um überhaupt eine Punktzahl zu erzielen.

**Regenerieren** des Yo-Yos, um zwei Tricks miteinander zu verbinden, ergibt natürlich jedesmal einen Zusatzpunkt.

**Ein Beispiel:** Double or Nothing, sauber gespielt, ergibt 2 Punkte, regeneriert in Loop the Loop (3x) macht einen Punkt und einen Zusatzpunkt für das Regenerieren, also zusammen 4 Punkte für diese Sequenz.

Desweiteren sind volle 5 Punkte für Auftreten, Musik, Originalität, Kleidung und Show zu ergattern.

Die Gewinner eines Halbfinals (Platz 1 – 5) haben das Finale der Deutschen Yo-Yo Meisterschaft erreicht; das Finale wird voraussichtlich Ende des Jahres in Frankfurt statt finden.

Also auf geht's.....Schnur auf's Yo-Yo, fleißig die Pflichttricks üben und eine kleine Show einstudieren.

Euer ACTIVE PEOPLE Team wünscht Euch viel Glück und freut sich auf Eure Darbietung.

Die jeweiligen Gewinner beider Altersklassen, die durch die Finale ermittelt werden, reisen auf Kosten von ACTIVE PEOPLE in die USA zu einem Yo-Yo Event.

**Anmeldung und Bewertungsskala für das Yo-Yo-Halbfinale**

<b>Name:</b>	<b>Vorname:</b>
<b>Straße:</b>	<b>Geb.:</b>
<b>PLZ.:</b>	<b>Ort:</b>
<b>Telefon:</b>	

	Punkte	Kontrolle	Schwierigkeit	Originalität	Performance
Planet Hop 5x					
Double or nothing					
Braintwister					
Creeper					
Pin Wheel 3 X					
Punkte					
String Jumping					
5 saubere Inward Loops					
Überraschungs Trick					
Punkte					
Freestyle					
Gesamt Punktzahl					

**Bitte Name, Vorname, Adresse etc. eintragen und an den entsprechenden Veranstalter schicken; bitte berücksichtigen, daß die Anmeldung zwei Tage vor Beginn der Veranstaltung dem Fachhändler zugeht.**